

# MEMORIA MEJOR

## EJERCICIOS DE ENTRENAMIENTO DE MEMORIA II



FUNDACIÓN PARA LA ATENCIÓN NEURO PSICOLÓGICA  
(FANESI)  
INTERVENCIÓN SOCIO-SANITARIA

# MEMORIA MEJOR

Ejercicios de Entrenamiento de Memoria II

© Universidad de León  
Secretariado de Publicaciones y Medios Audiovisuales  
Carmen Requena Hernández  
I.S.B.N.: 84-7719-539-0  
Depósito Legal LE-866-2002  
Imprime: Universidad de León. Servicio de Imprenta

## ¿CÓMO UTILIZAR ESTE MANUAL?

El manual que tiene en sus manos desarrolla un método para ejercitar su memoria; se conoce con el nombre de: “MEMORIA MEJOR”. Es el resultado de ocho años de trabajo con personas que presentan “Quejas de memoria”. Cada uno de los ejercicios aquí recogidos ha sido previamente resuelto por personas que al igual que usted desean mejorar su memoria.

El método consta de dos partes: una de Entrenamiento y otra de Seguimiento.

La fase de Entrenamiento se compone de un cuadernillo con una serie de ejercicios tipo.

La fase de Seguimiento se compone de un cuadernillo con varios ejercicios que refuerzan los que usted ha realizado en la fase de Entrenamiento.

Tiene la posibilidad de ponerse en contacto con la persona responsable del programa o con alguno de sus colaboradores para:

- Mejor entendimiento de los ejercicios de este método.
- Facilitarle los principios en los que se basa el programa.
- Para indicarle cuáles son los ejercicios más apropiados a sus “quejas”.
- Poder conseguir las soluciones de los cuadernillos.

**Teléfono de contacto: 987 232 853**

**E-mail: [fanesi@fanesi.org](mailto:fanesi@fanesi.org)**

**Fundación para la Atención Neuropsicológica (FANESI)**

**Dirección: Pz. Maestro Odón Alonso, 1**

**24002 León**

Actualmente se encuentran publicados dos niveles que están diferenciados por los siguientes colores:

- Entrenamiento I (cuadernillos naranja claro)
- Seguimiento I (cuadernillos naranja oscuro)
- Entrenamiento II (cuadernillos verde claro)
- Seguimiento II (cuadernillos verde oscuro)

## NOTA INFORMATIVA PARA PROFESIONALES

\* Interesados en obtener una acreditación para poder impartir el método: “MEMORIA MEJOR”

Curso: Formación teórico – práctica del método “Memoria Mejor”

Duración: 40 horas.

Contenidos Teóricos: Teorías, tipos, estrategias y problemas de memoria.

Contenidos Prácticos: Role-playing de cada sesión.

\* Se adjunta modelo de díptico al final del manual dirigido a Instituciones, Asociaciones o Agrupaciones interesadas en poner en marcha este programa de Entrenamiento de Memoria entre los diferentes grupos de usuarios reseñados en el mismo.

## ENTRENAMIENTO II

- CÓDIGO ALFABÉTICO
- ESCALERA MÁGICA
- CAMINOS
- SALTO DE CABALLO
- SOPAS DE LETRAS
- DOMINÓ
- TANGRAM
- OPERA CON DIRECCIONES



CÓDIGO ALFABÉTICO

ENTRENAMIENTO

NIVELES: I, II, III, IV



# ANTERIOR

Z ----- A  
A ----- B  
B ----- C  
C ----- Ch  
Ch ----- D  
D ----- E  
E ----- F  
F ----- G  
G ----- H  
H ----- I  
I ----- J  
J ----- K  
K ----- L  
L ----- Ll  
Ll ----- M  
M ----- N  
N ----- Ñ  
Ñ ----- O  
O ----- P  
P ----- Q  
Q ----- R  
R ----- S  
S ----- T  
T ----- U  
U ----- V  
V ----- X  
X ----- Y  
Y ----- Z



# CÓDIGO ALFABÉTICO

NIVEL I

Ejercicio 1

|   |    |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|----|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B  | C | Ch | D | E | F | G | H | I | J | K |
| L | Ll | M | N  | Ñ | O | P | Q | R | S | T | U |
| V | X  | Y | Z  |   |   |   |   |   |   |   |   |

Regla cambiar cada letra por la siguiente en el abecedario.

Ejemplo:

FZSÑ

GATO

YZOZSÑ

PTDRÑ

IZTKZ

HMChHÑ

ZQAÑK

# CÓDIGO ALFABÉTICO

NIVEL II  
Ejercicio 1

|   |    |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|----|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B  | C | Ch | D | E | F | G | H | I | J | K |
| L | LI | M | N  | Ñ | O | P | Q | R | S | T | U |
| V | X  | Y | Z  |   |   |   |   |   |   |   |   |

Regla: Cambiar cada letra por la anterior en el abecedario.

ChJVEBE

JChFCFSH

TPNCSFSP

ChBTChBCFLI

HPLIG

# CÓDIGO ALFABÉTICO

NIVEL III

Ejercicio 1

A B C Ch D E F G H I J K  
L Ll M N Ñ O P Q R S T U  
V X Y Z

ÑKHUÑ X ZBDHSTMÑ, SÑChÑ DR TMÑ. RD  
RTDKD ChDBHQ Z KÑR PTD OHDQChDM DK  
SHDLIOÑ SQZSZMChÑ ChD GZLZQ ChHEDQDMBHZR  
DMSQD BÑRZR PTD RÑM HFTZKDR. SZLIAHDM  
RD TRZ OZQZ ATQKZQRD ChD KÑR PTD SQZSZM  
ChD DMLIDMChZQ Z KÑR ChDLIZR DLIOKDZMChÑ  
OZKZAQZR HMTRTZKDR, ODQÑ ChDK LIHRLIÑ  
RHFMEHBZChÑ.

CAMBIAR CADA LETRA POR LA SIGUIENTE EN EL  
ABECEDARIO

# CÓDIGO ALFABÉTICO

NIVEL IV

Ejercicio 1

|   |    |   |    |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|----|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B  | C | Ch | D | E | F | G | H | I | J | K |
| L | LI | M | N  | Ñ | O | P | Q | R | S | T | U |
| V | X  | Y | Z  |   |   |   |   |   |   |   |   |

QBSB TBChBS CVFÑ CSJMP, QPChP CFUVÑ Z  
NVDP ChFQJMP. GJHVSBEBNFÑUF, SFChVFSEB RVF  
LIB MBXF EFLI FYJUP FÑ ChVBLIRVJFS UBSFB  
SFTJEF FÑ FLI USBCBKP Z FLI FTGVFSAP.

CAMBIAR CADA LETRA POR LA ANTERIOR EN EL  
ABECEDARIO

ESCALERA MÁGICA

ENTRENAMIENTO

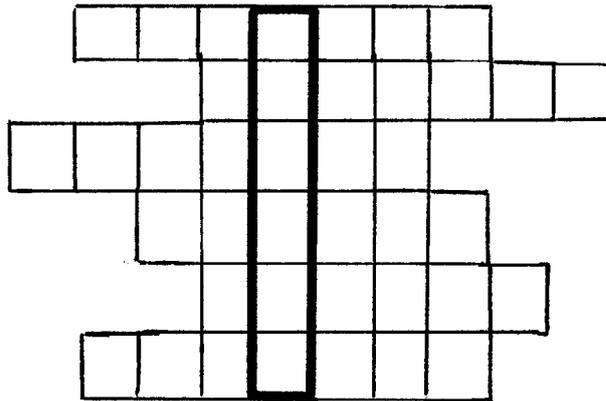


# ESCALERA MÁGICA

## Ejercicio 1

Ordenar las letras para formar palabras y se podrá leer en la columna central un nombre de mujer

ENRISAS  
MECASSA  
PANCITA  
AJLAHA  
ESTRUFÉ  
TERCERA



Nombre de mujer

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|



**CAMINOS**

**ENTRENAMIENTO**



# CAMINOS

## Ejercicio 1:

Unir las siguientes parejas de letras y poner una palabra con cada pareja de letras.

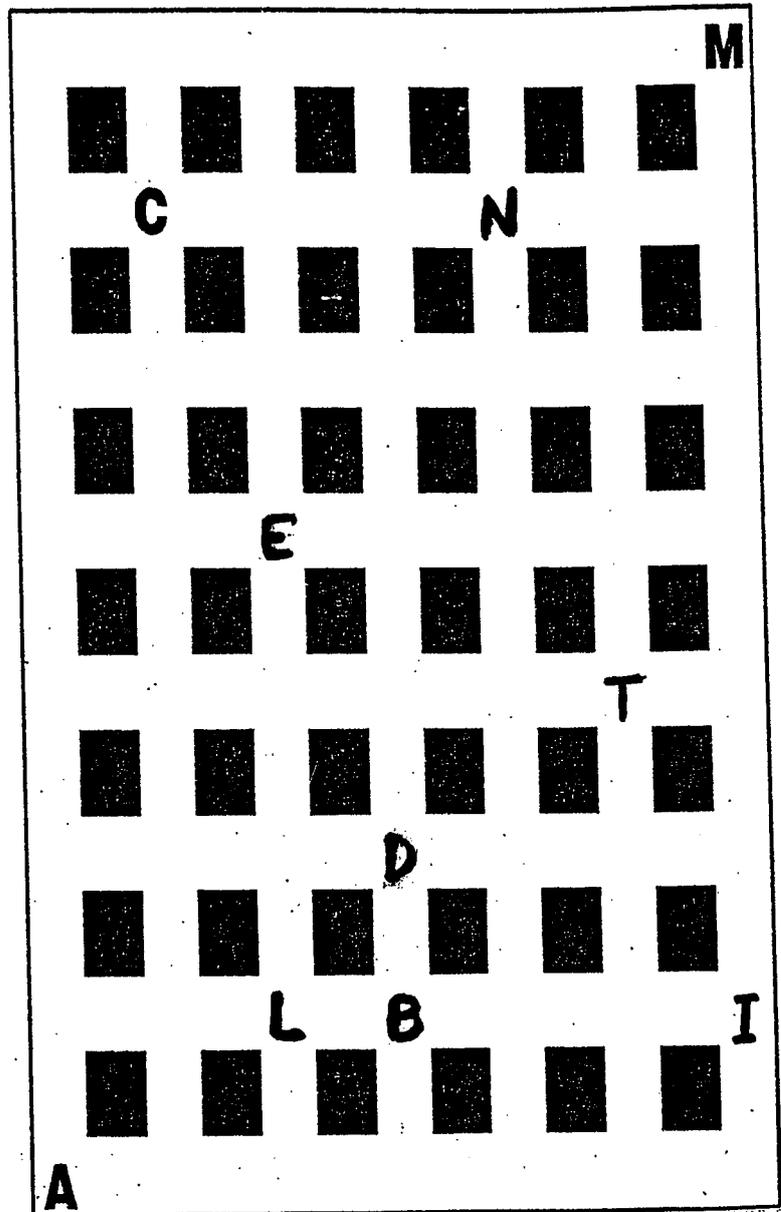
A --- E

M --- B

N --- D

C --- I

L --- T



Reglas: Los caminos no se cruzan entre sí.

No se puede pasar por encima de una letra.



**SALTO DE CABALLO**

**ENTRENAMIENTO**

**NIVELES: I, II, III**



# SALTO DE CABALLO

## NIVEL I

### Ejercicio 1

Para descubrir la palabra hay que moverse por el tablero como el caballo del juego del ajedrez.

Hay que empezar por la sílaba puesta en negrita y subrayada, y terminar en la sílaba que tiene un punto.

|    |                  |    |
|----|------------------|----|
| RA | <b><u>ES</u></b> |    |
|    |                  | PA |
| CA | TE.              |    |

# SALTO DE CABALLO

## NIVEL II

### Ejercicio 1

Para descubrir la frase hay que moverse por el tablero como el caballo del juego del ajedrez.

Hay que empezar por la sílaba puesta en negrita y subrayada, y terminar en la sílaba que tiene un punto.

|      |    |                   |
|------|----|-------------------|
| LAN. | PO | <b><u>LAS</u></b> |
| MA   |    | VUE               |
| SAS  |    | RI                |

# SALTO DE CABALLO

## NIVEL III

### Ejercicio 1

Para descubrir el refrán hay que moverse por el tablero como el caballo del juego del ajedrez.

Hay que empezar por la sílaba puesta en negrita y subrayada, y terminar en la sílaba que tiene un punto.

|     |                  |     |    |
|-----|------------------|-----|----|
|     | <b><u>NO</u></b> | HAS | PA |
| TA  | A                | DEL | DI |
| MAL | ÑO               | SA  | SE |
| DO. | QUE              | GAS | A  |



**SOPA DE LETRAS**

**ENTRENAMIENTO**

**NIVELES: X, XI, XII, XIII**



# SOPA DE LETRAS

NIVEL X

Ejercicio I

Encontrar las siguientes palabras:

- |             |             |             |            |
|-------------|-------------|-------------|------------|
| 1. Boina    | 5. Jarra    | 9. Gusano   | 13. Anillo |
| 2. Blusa    | 6. Cajón    | 10. Hoja    | 14. Sifón  |
| 3. Pila     | 7. Soldador | 11. Abanico |            |
| 4. Taburete | 8. Dado     | 12. Flor    |            |

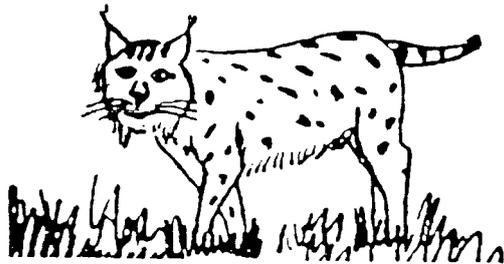
# SOPA DE LETRAS

NIVEL XI

Ejercicio 1

Encontrar el nombre de 14 animales

QUEMEDICESTRES  
URNAMIEETANGEB  
EVAULOBOVIANAL  
BENITOSUNTULEB  
REGARRTOOLL AUS  
AGUILAIMPERIAL  
NAIBRAOANATALI  
TOLD CNOAARREAN  
ADANTAACERADOC  
HEDEZZCNAVAJOE  
UNSAUREHILETES  
EVOLAGANABETRA  
SEGUROGALLOVER  
ORTOSACANTONTA  
SALAMANDRANTES  
APERCORMANDREN



## SOPA DE LETRAS

NIVEL XII

Ejercicio 1

Buscar en la sopa de letras las siguientes definiciones:

- 1.- Lente de aumento con mango \_ \_ \_ \_ \_
- 2.- Terminaciones de las manos \_ \_ \_ \_ \_
- 3.- Utensilio de cocina \_ \_ \_ \_ \_
- 4.- Perezoso \_ \_ \_ \_ \_
- 5.- Nombre de animal \_ \_ \_ \_ \_
- 6.- Vehículo \_ \_ \_ \_ \_
- 7.- Nombre de mujer \_ \_ \_ \_ \_
- 8.- Provincia de España \_ \_ \_ \_ \_
- 9.- Uno de los colores del arco iris

## SOPA DE LETRAS

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| O | S | O | G | R | U | B | A |
| O | C | C | A | V | A | G | O |
| L | A | O | N | D | B | L | L |
| L | O | C | E | E | L | O | L |
| A | G | H | T | I | E | M | U |
| B | R | E | R | O | T | A | P |
| A | E | A | A | S | A | V | A |
| C | M | O | S | O | D | E | D |
| A | L | E | B | A | S | I | B |



VOCABULARIO PARA

SOPAS DE LETRAS

NIVEL XIII



## 2 LETRAS

ÑU  
SI

## 3 LETRAS

SOL  
BAR  
MAR  
PEZ  
PAN  
LUZ  
DIA  
PIE  
SAL  
OJO  
UÑA  
REY  
RED  
VID  
MIL

## 4 LETRAS

PERA  
BOCA  
PINO  
ROSA  
CAJA  
DADO  
DEDO  
VINO  
TAZA  
LOBO  
COPA  
HILO  
KIWI  
RUTH  
HIJO  
OIDO  
OCRE  
COPA  
LUNA  
PIPA  
RANA  
AGUA  
FLOR  
BOTA  
SOFA  
RANA  
CASA  
PATO  
CRUZ  
TAXI  
ROCK  
FRIO  
HUIR

MANO  
MESA  
AZUL  
CAMA  
NUBE  
GATO  
MONO  
VASO  
LEON  
MIEL  
BAUL  
FLAN  
GOLF  
RING  
ALTA  
OVNI

## 5 LETRAS

CALLE  
GORRO  
NOCHE  
LLAVE  
TORRE  
BURRO  
ROBOT  
JACOB  
PECES  
ANDAR  
CINCO  
BOTON  
AHORA  
BRUJA  
VIUDA  
OBVIO  
GOLFO  
BARCA  
PERLA  
CISNE  
ETNIA  
CALVO  
TABLA  
MADRE  
TIGRE  
CLAVO  
LIBRO

PERRO  
JARRA  
SELLO  
SILLA  
ARROZ  
COCHE  
WATER  
GLOBO  
BARBA  
CALDO  
BANCO  
BOLSO  
RUBIO  
DEUDA  
FUEGO  
ANGEL  
FALDA  
CARNE  
LEZDA  
MUSLO  
TEXTO  
REGLA  
FRESA  
GRIFO  
TRAJE  
PRESO  
RELOJ

## 6 LETRAS

ESPEJO  
TOMATE  
CIUDAD  
KIOSCO  
REGALO  
CAMION  
CIERVO  
CABEZA  
TIC-TAC  
AZTECA  
LIMPIO  
HIERBA  
TOALLA  
CANTAR  
ROMPER  
ISRAEL  
ATLETA  
FLAUTA  
OBJETO  
TANQUE  
ENLACE  
SALTAR  
ALNADO  
CARCEL  
DOCTOR  
JAZMIN  
PUZZLE

NEVERA  
PUENTE  
ABUELA  
ZAPATO  
COHETE  
CONEJO  
COYOTE  
COMETA  
BAILAR  
PINCEL  
FIESTA  
BALCON  
DORMIR  
PENSAR  
GUANTE  
PASTEL  
ULTIMO  
ENVIAR  
ENCIMA  
INNATO  
SILBAR  
ALJIBE  
PERDER  
MARGEN  
JUZGAR  
PICNIC  
ESFERA

## 5 LETRAS

PLATO  
VERDE  
MELON  
CIRCO  
CARTA  
CESTA  
TUNEL  
BRAZO  
JAULA  
YOGUR  
AVION  
LAPIZ

NARIZ  
PULPO  
PLAYA  
FAROL  
RATON  
LIMON  
PEINE  
BLUSA  
QUESO  
GAFAS  
INDIO

## 6 LETRAS

RASGAR  
FILTRO  
SILLON  
GLOTON  
DOBLAR  
DRAGON  
ABCISA  
PERCHA  
CHIPRE

MEZCLA  
COMPRA  
INFLAR  
SOPLAR  
SUFRIR  
ABRIGO  
CORRER  
CHICLE  
CHAMPU

## 7 LETRAS

CABALLO  
CEBOLLA  
CUCHARA  
ENCHUFE  
MANZANA  
CEREZAS  
TIJERAS  
ICEBERG  
AUTOBUS  
PISCINA  
DISFRAZ  
IGLESIA  
ENRIQUE  
CONYUGE  
ANGUILA  
SONRISA  
CALZADO  
DELGADO  
PERFUME  
ARMARIO  
ESPALDA  
ESCLAVO  
ENTRADA  
ENFRIAR  
PLATANO  
RETRATO

CEPILLO  
CHUPETE  
PLANCHA  
COLCHON  
TORTUGA  
BUFANDA  
PAÑUELO  
CARACOL  
COLACAO  
ENFERMO  
BURRITO  
LAMPARA  
CIGÜEÑA  
CANSADO  
INMOVIL  
GOLPEAR  
PULSERA  
CORBATA  
TARJETA  
GRAZNAR  
BEISBOL  
TEMBLAR  
COLAPSO  
RENGLON  
MOFLETE

## 8 LETRAS

CHAQUETA  
XILOFONO  
COLUMPIO  
RECORTAR  
SOMBRERO  
GIMNASTA  
GRANJERO  
FANTASMA  
EXPRIMIR  
JUGUETES  
CANGREJO  
ADVERTIR  
NARANJAS  
SORPRESA  
VESTIRSE  
DESYEMAR  
ESCRIBIR  
EXCLAMAR  
EXPLOTAR  
REFRESCO  
LADRILLO  
BIZCOCHO  
MEZQUITA

ELEFANTE  
CASCABEL  
PARAGUAS  
MONTAÑAS  
HEXAGONO  
ENCERADO  
INSTRUIR  
MONSTRUO  
PINGÜTINO  
SUBYUGAR  
SUBRAYAR  
MANGUERA  
REMOLQUE  
ALMOHADA  
ANECDOTA  
ESCALERA  
ASDRUBAL  
EXFOLIAR  
INSPIRAR  
ESTRELLA  
GAZPACHO  
OBSEQUIO

## 9 LETRAS

CONLLEVAR  
GUISANTES  
CROQUETAS  
ALREDEDOR  
SUBMARINO  
SERPIENTE  
GERTRUDIS  
DESDOBLAR  
ESCENARIO  
RESFRIADO  
DESPLAZAR  
SUBFEBRIL  
ABSTRACTO  
DESBROZAR  
BICICLETA

CHANCLETA  
ARRASTRAR  
EXCURSION  
INYECCION  
ADYACENTE  
MARGARITA  
CABIZBAJO  
DESJUNTAR  
DEFLECAR  
DESGLOSAR  
ATMOSFERA  
OBSTACULO  
NAFTALINA  
RECEPCION

## 10 LETRAS

ROSQUILLAS  
SALCHICHON  
SERVILLETA  
CUMPLEAÑOS  
EXTRANJERO  
SUBCUTANEO  
EXCREMENTO  
SUBFLUVIAL  
SUBLINGUAL  
TRANSVASAR  
TRANSMITIR  
GOLONDRINA  
HIPNOTIZAR  
TRANSCURSO  
AGRICULTOR

## 11 LETRAS

TRANSLUCIDO  
SUBTERRANEO  
TEMPERATURA  
PRISMATICOS  
EXPERIMENTO  
DICCIONARIO  
TRANSFORMAR  
TRANSBORDAR

TRANSGREDIR  
DESBLOQUEAR  
SUBDIRECTOR  
DESGRACIADO  
SUBPRODUCTO  
INSTRUMENTO  
HELICOPTERO

## 12 LETRAS

INTERYACENTE  
DESCHAVETADO  
SUBSCRIPCION  
CONSTELACION

## 13 LETRAS

SUBGOBERNADOR  
DESPREOCUPADO  
DESVERGONZADO  
TRANSCRIPCION



# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.1

Ejercicio 1

Encontrar las siguientes palabras (se leen en horizontal y de izquierda a derecha):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| A | - | - | - | - | - |
| - | - | - | - | - | S |
| O | T | - | - | - | - |
| I | - | - | - | - | - |
| - | - | - | - | - | A |
| S | A | R | I | G | O |

## SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.2

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en vertical y de arriba abajo):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| — | S | I | E | — | I |
| — | A | — | — | — | N |
| — | R | — | — | — | — |
| — | R | — | — | — | — |
| — | A | — | — | R | — |
| — | L | S | — | C | — |

# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.3

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en diagonal de izquierda a derecha y de abajo arriba):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| E | R | _ | A | _ | _ |
| A | _ | R | _ | _ | L |
| _ | O | _ | _ | _ | _ |
| A | _ | _ | _ | _ | R |
| _ | _ | _ | _ | L | O |
| _ | _ | _ | A | R | S |

# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.4

Ejercicio 1

Encontrar las siguientes palabras (se leen en diagonal de izquierda a derecha, de arriba abajo):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| — | — | — | R | A | M |
| — | — | — | — | E | O |
| O | — | — | — | — | T |
| T | — | — | — | — | — |
| A | M | — | — | — | — |
| G | L | A | — | — | — |

# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.5

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en horizontal, al revés, de derecha a izquierda):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| E | S | A | - | - | - |
| S | - | - | - | - | A |
| - | - | - | - | O | P |
| O | L | I | O | A | L |
| B | I | - | - | - | - |
| - | - | - | - | - | P |

# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.6

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en vertical, al revés, de abajo a arriba):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| C | _ | P | S | _ | L |
| _ | _ | A | _ | _ | R |
| _ | _ | _ | _ | _ | A |
| _ | _ | _ | _ | _ | L |
| _ | A | _ | _ | _ | M |
| _ | O | _ | A | _ | I |

# SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.7

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en diagonal, al revés, de derecha a izquierda, de arriba abajo):

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| S | M | O | - | - | - |
| O | L | - | - | - | - |
| F | - | - | - | - | S |
| - | - | - | - | M | - |
| - | - | - | E | - | L |
| - | - | A | - | T | N |
| - | - | - | - | - | - |

## SOPA DE LETRAS

NIVEL XIII.8

Ejercicio 1

Completar con cinco palabras la siguiente sopa de letras (se leen en diagonal, al revés, de derecha a izquierda, de abajo arriba):

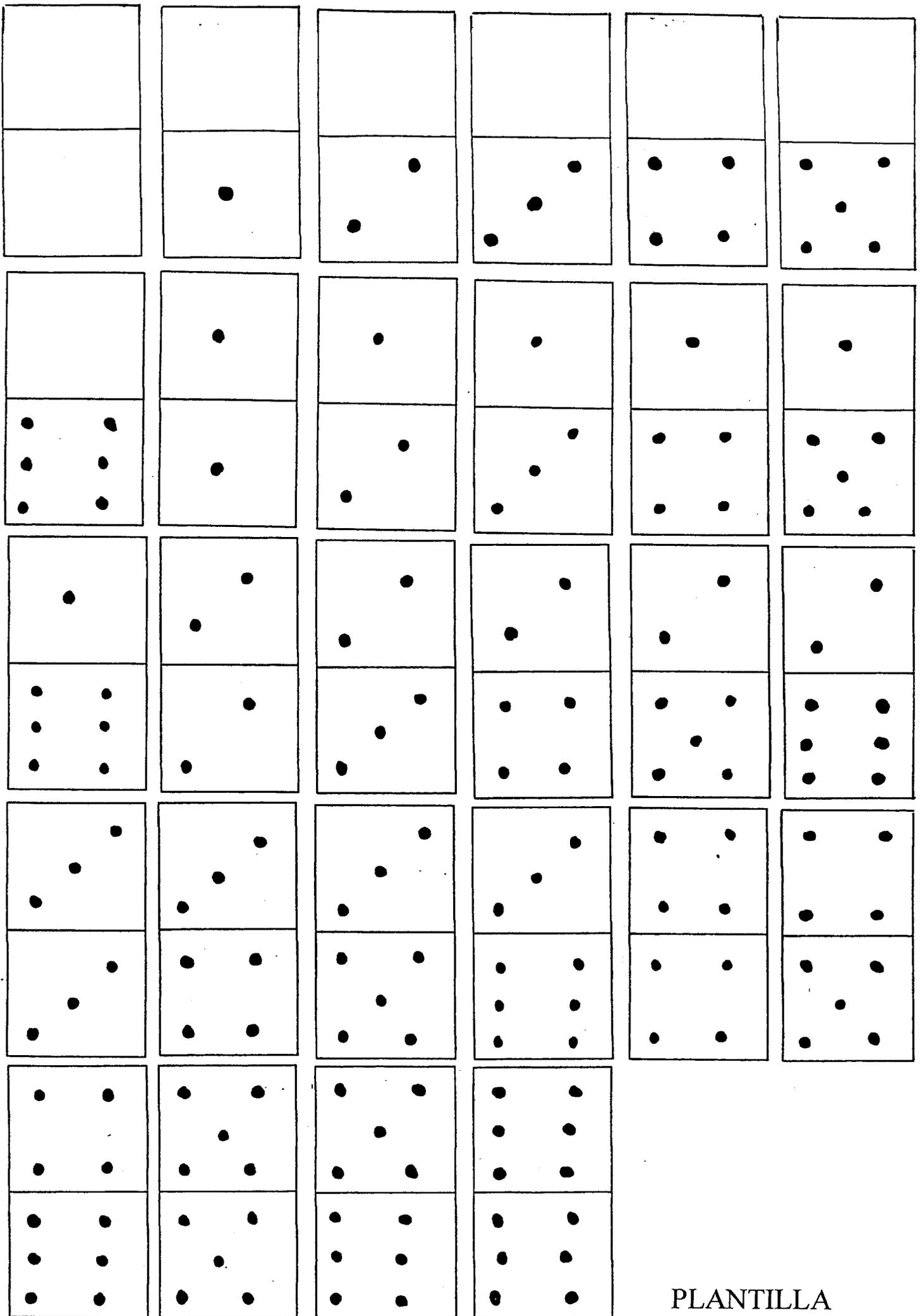
|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| S | _ | _ | Z | R | O |
| _ | _ | _ | _ | I | S |
| _ | _ | _ | _ | _ | A |
| R | _ | _ | _ | _ | _ |
| E | S | _ | _ | _ | C |
| U | O | A | _ | _ | _ |

DOMINÓ

ENTRENAMIENTO

NIVELES: IV, V, VIII, IX





PLANTILLA

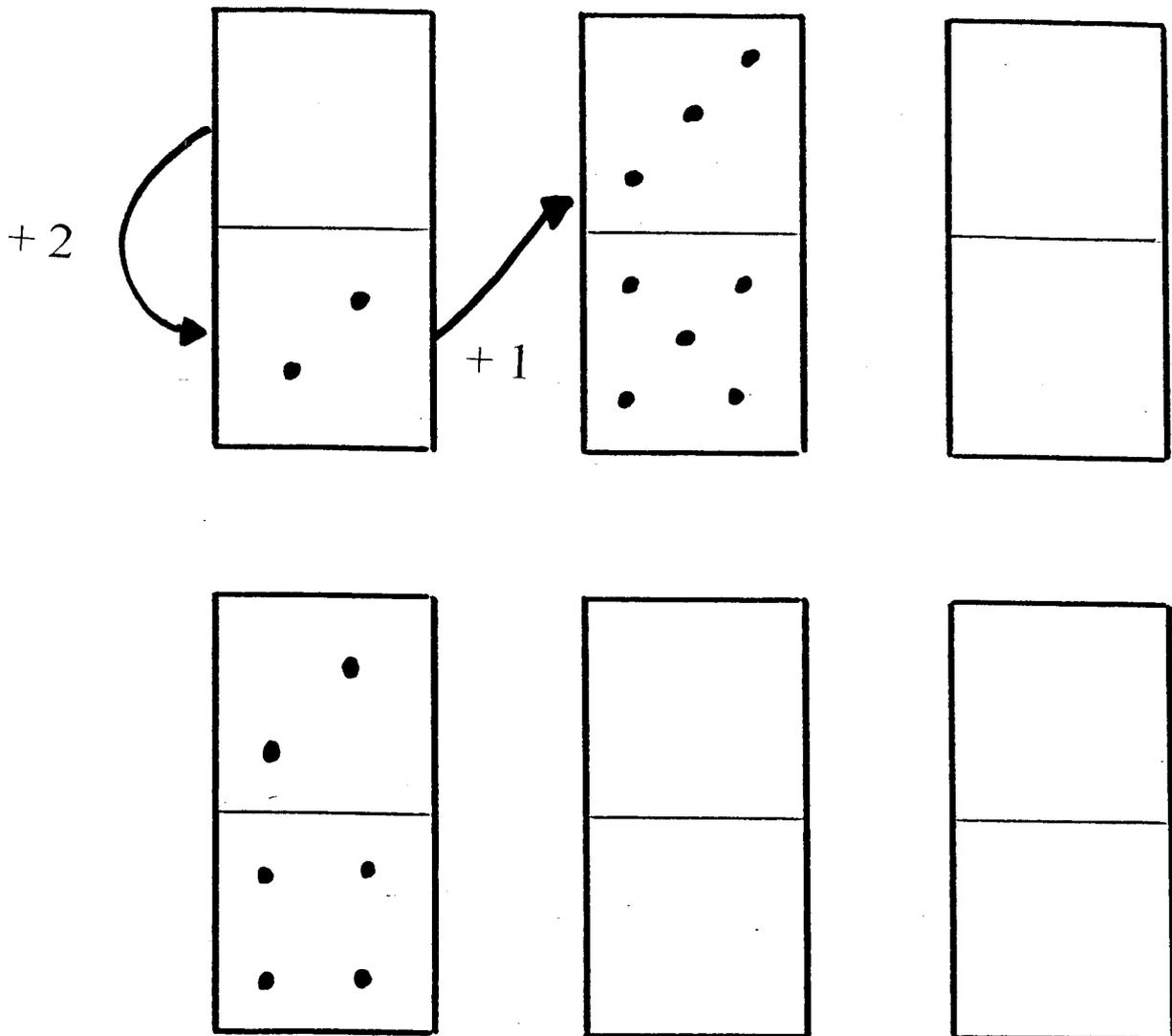


# DOMINÓ

NIVEL IV

Ejercicio 1

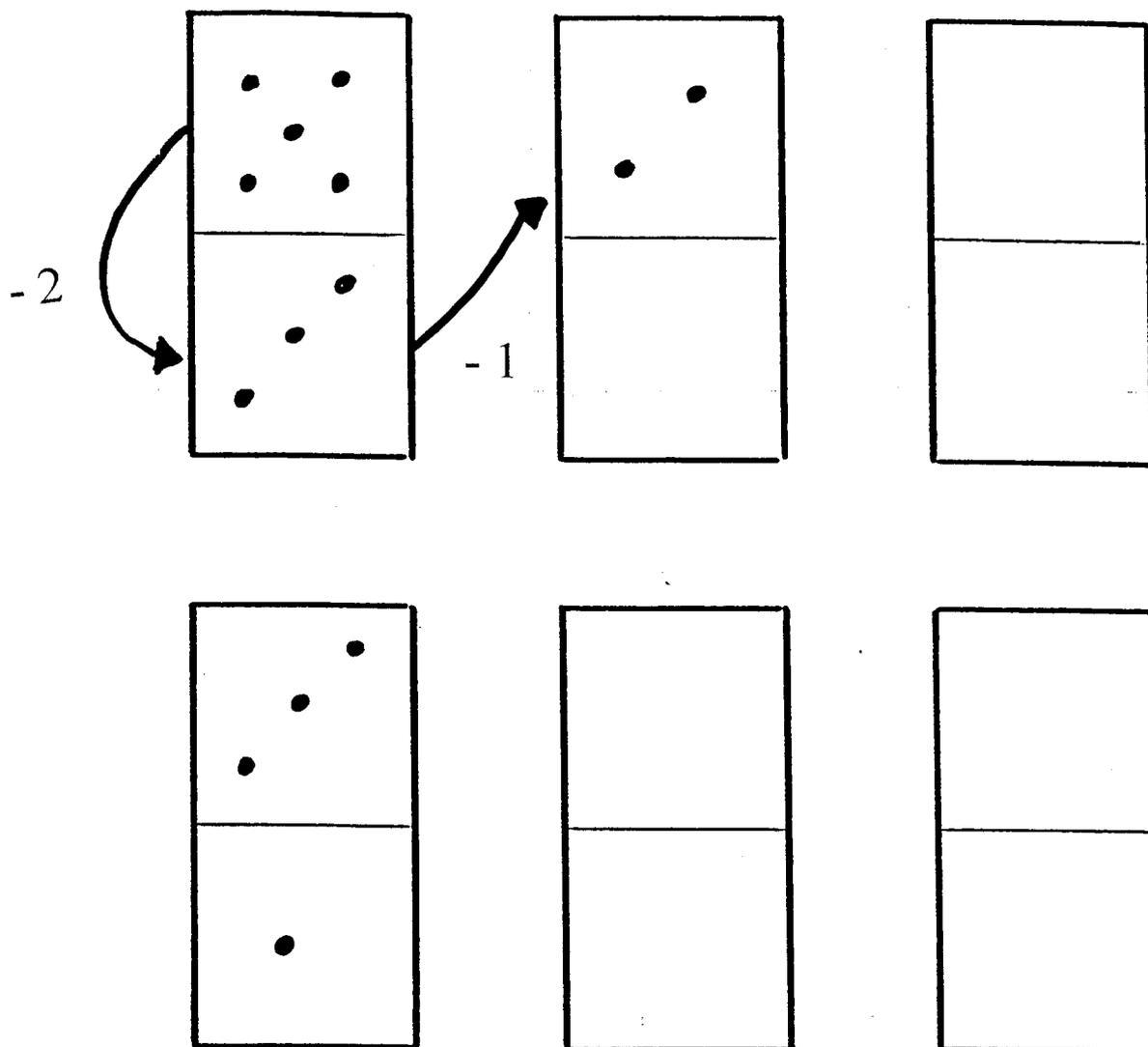
Completa la progresión creciente de las fichas según te indica.



# DOMINÓ

## NIVEL V Ejercicio 1

Completa la progresión decreciente de las fichas según te indica.

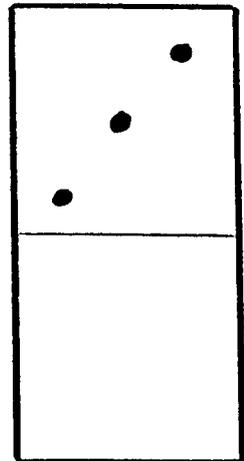
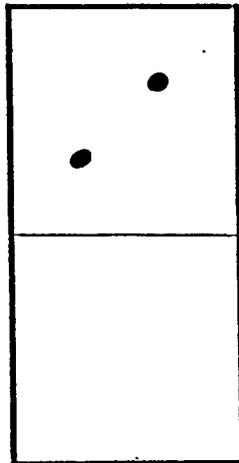
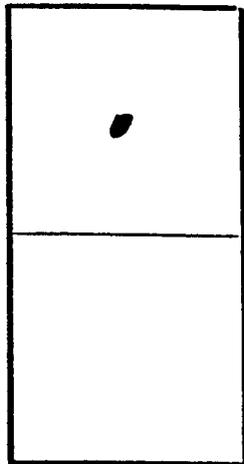
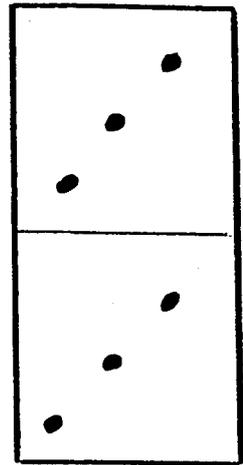
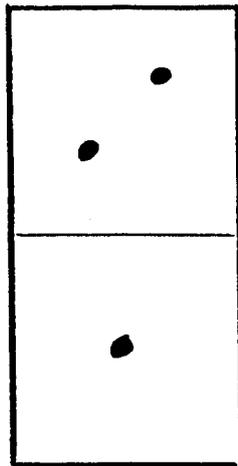
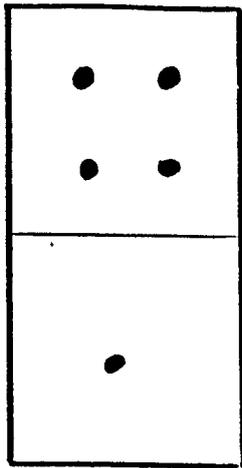


# DOMINÓ

NIVEL VIII

Ejercicio 1

Colocar las fichas formando un rectángulo de manera que todos los lados sumen 8

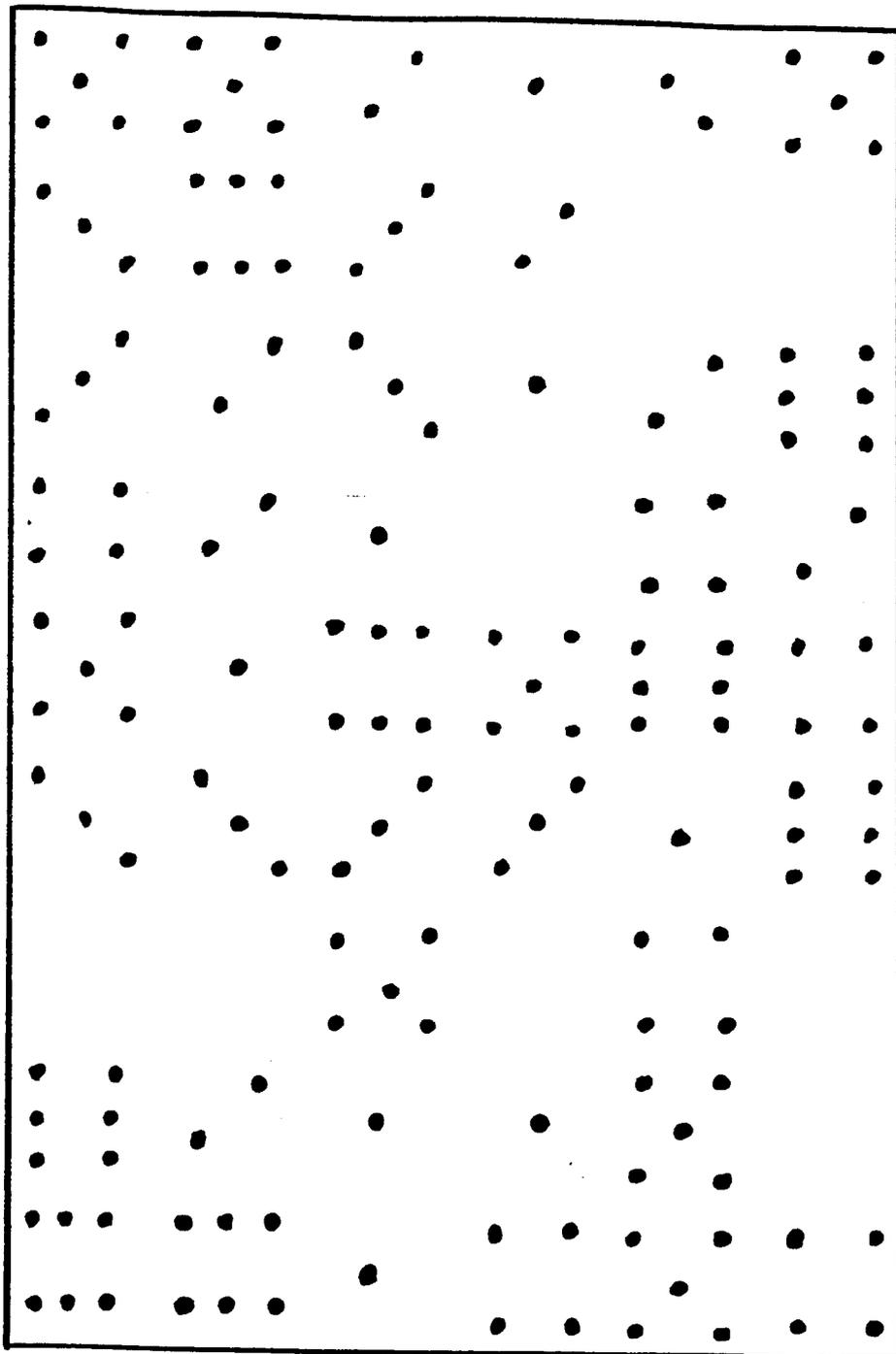
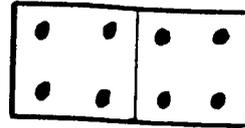


# DOMINÓ

NIVEL IX

Ejercicio 1

Colocar las 27 fichas del dominó quitando



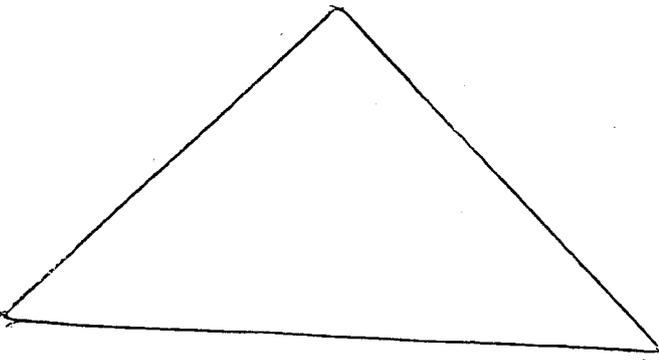
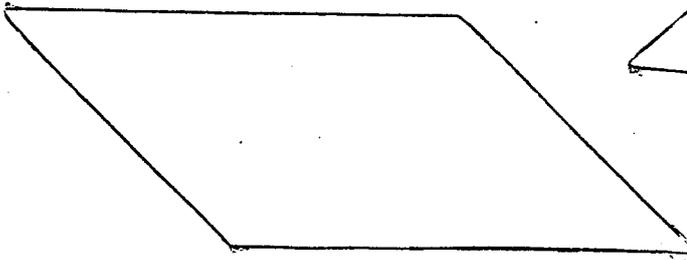
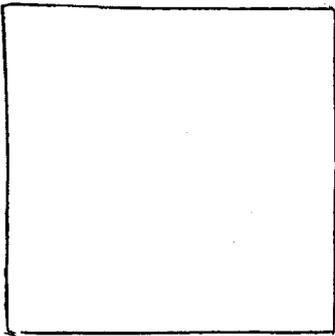
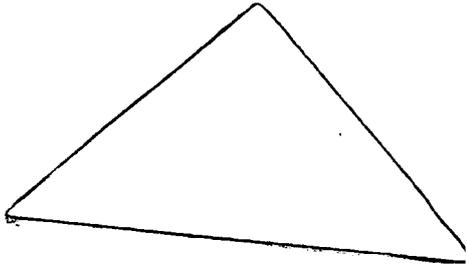
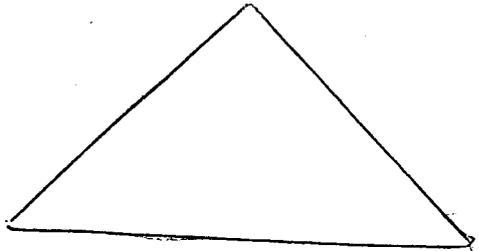
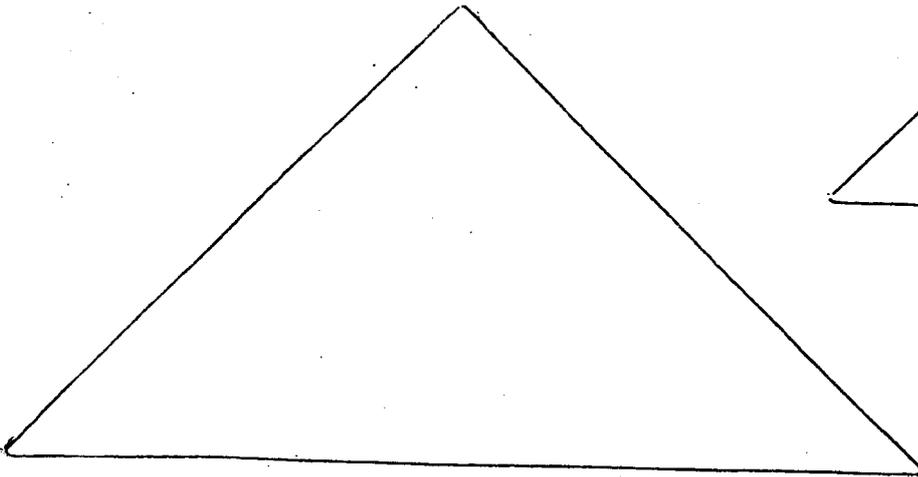
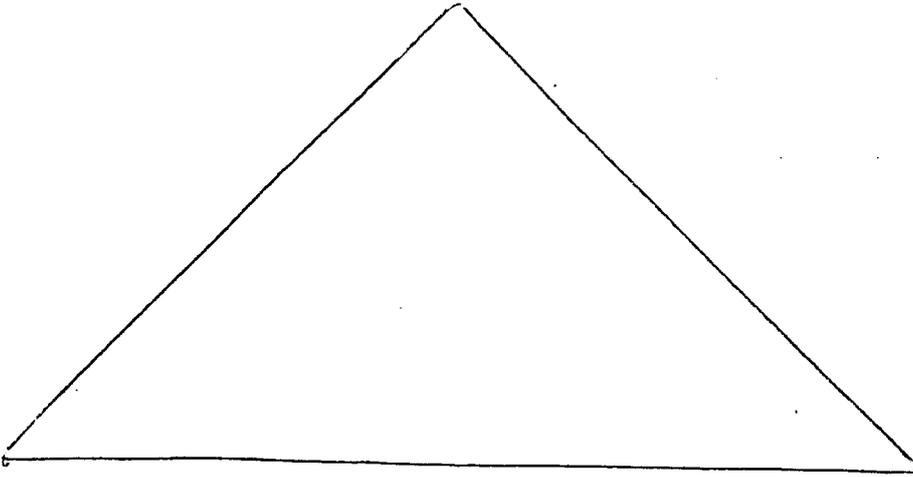
Pistas: Las fichas pueden ir en horizontal o vertical.  
Las fichas que tienen 2, 3 ó 6 puntos te indican como van colocadas.

TANGRAM

ENTRENAMIENTO

NIVELES: III, IV, V



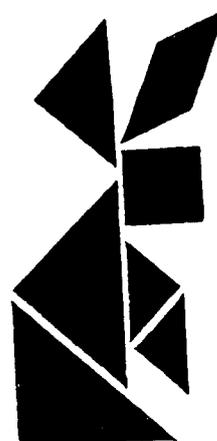




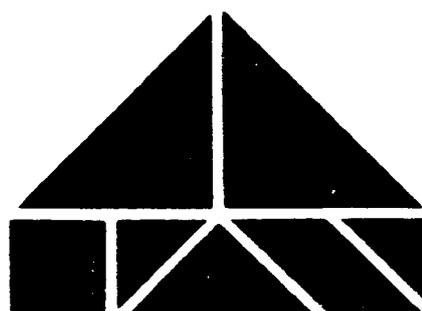
# TANGRAM

## NIVEL III

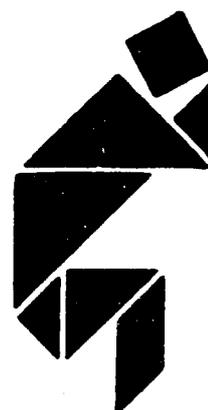
Ejercicio 1



Ejercicio 2

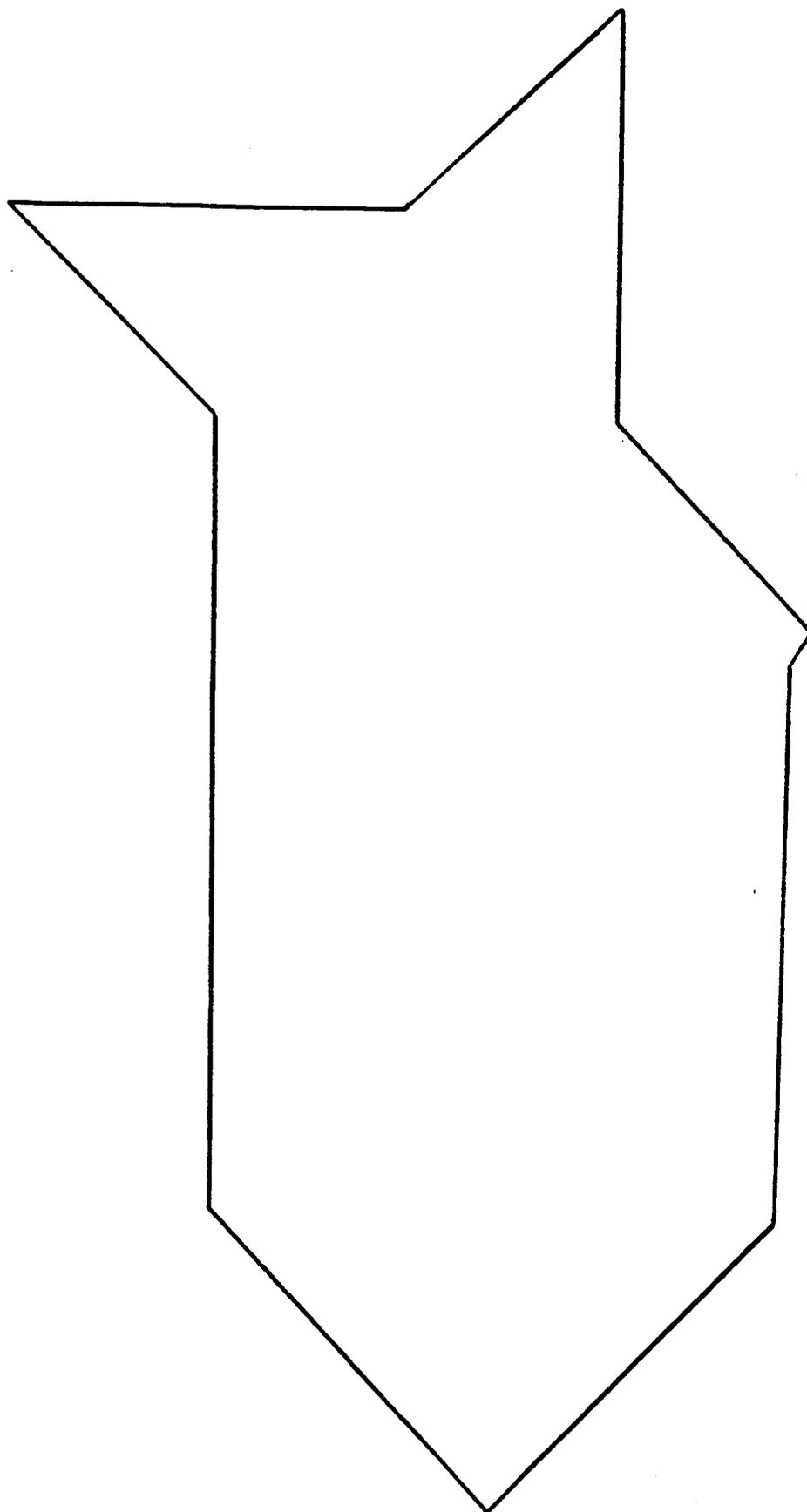


Ejercicio 3



# TANGRAM

NIVEL IV  
Ejercicio 1



# TANGRAM

NIVEL V  
Ejercicio 1





OPERA TENIENDO EN CUENTA

LAS DIRECCIONES

ENTRENAMIENTO



# OPERA TENIENDO EN CUENTA LAS DIRECCIONES

## Ejercicio 1

Partiendo de la casilla señalada; pasando de casilla en casilla, según las operaciones que correspondan con las flechas, hasta salir por la casilla superior con un resultado igual al indicado arriba.

|  |   |  |  |
|--|---|--|--|
|  | 9 |  |  |
|  |   |  |  |
|  |   |  | <br>← ↑ → + |
|  |   |  | ↓ -  |
|  |   |  | ↖ ↗ x  |
|  |   |  | ↙ ↘ :  |

|   |   |   |
|---|---|---|
| 5 | 1 | 0 |
| 1 | 3 | 6 |
| 5 | 3 | 4 |
| 0 | 5 | 2 |
| 6 | 2 | 4 |
| 1 | 1 | 3 |
| ↑ |   |   |





**PLAZA MAESTRO ODÓN ALONSO**  
**24002 LEÓN**  
**Telf.:987 232 853**  
**E-mail:fanesi@fanesi.org**